スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SHVC-XV

T2™ THE ARCADE GAME™
T2ザ・アーケードゲーム



SUPER Famicom スーパースコープ対応

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

取扱説明書

Acclaim®

このたびは、スーパーファミコン用ゲームソフト「T2ザ・アーケード・ゲーム」をお買い上げいただきまことにありがとうございます。

ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレーをお楽しみください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

●ご使用後は、必ずACアダプターをコンセントから抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●スーパースコープで遊ぶときは、10分ごとに必ず休憩をおとりください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対にカセットを分解しないでください。
●故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
●カセットをシンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生じますのでおやめください。

もくじ

■ターミネーター2 ・・・・・・・1
■ゲームの準備 ・・・・・・・3
■各種コントローラの接続 ・・・・・・・4
■コントローラの説明 ・・・・・・・5
■マウスの説明 ・・・・・・・6
■スーパースコープの説明 ・・・・・・・7
■T-800再プログラム
ミッション パラメーター ・・・・・・・8
■プレー画面の説明 ・・・・・・・10
■武器の説明 ・・・・・・・11
■補充パーツの説明 ・・・・・・・13
■ミッション 1 ・・・・・・・15
■ミッション 2 ・・・・・・・19
■敵のキャラクターの説明 ・・・・・・・23
■運命は自分の手で切り開け ・・・・・・・25

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ターミネーター2

1997年8月29日、この日、核兵器によって30億人におよぶ人類の命が一瞬のうちに失われた。生存者たちは、この最悪の出来事を「最期の審判の日」と呼んだが、更なる悪夢が彼らを待ち受けていた。人類とロボットたちとの壮絶な全面戦争の日々が…。

30年間，いつ果てるともなく、人類は凄惨を極める苦戦を強いられたが、ここに来て形勢が一変しつつあった。幾日もの間，人類が組織したレジスタンスの勝利が続いていたのだ。ロボットたちを指揮するスーパーコンピューター「スカイネット」は、ついに人類殲滅に向けて最終手段に訴える決断を下した。後にレジスタンスの指導者となるジョン・コナー抹殺の使命を帯びたふたりのターミネーターが、過去に送り込まれたのだ。ジョン・コナーの母親暗殺



をプログラムされた最初のターミネーターは、彼が生まれる以前の1984年に転送されたが、計画は失敗に終わった。
そして、最新鋭モデルT-1000プロトタイプ、このふたりめのターミネーターが、ジョン・コナー自身を葬り去るために、彼が10歳の時代に転送された。
だがすでに、レジスタンスは、少年ジョン・コナーを擁護すべくひとりの戦士をこの時代に送り込んでいた。
ジョンのもとに真っ先に辿り着くのは、T-1000か、それともキミ…そう、レジスタンスに捕えられ再プログラムを施された、サイバーダイン社モデル101 T-800ターミネーターか?!　キミの体は有機組織に覆われている。だからロボットであることは誰にも気付かれない。
そして、金属製の骨格は、どんな過酷な攻撃をもものともしない。
究極の性能を誇るキミだけが、ターミネーターとして、ジョン・コナーを、いや全人類の未来を守り抜くことができるんだ！



ゲームの準備

1.スーパーファミコン本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

2.「T2ザ・アーケード・ゲーム」のゲームカセットをスーパーファミコン本体に正しく差し込みます。

3.スーパーファミコン本体のパワースイッチをONにします。しばらくするとタイトル画面に続いてストーリー画面が表示されます。

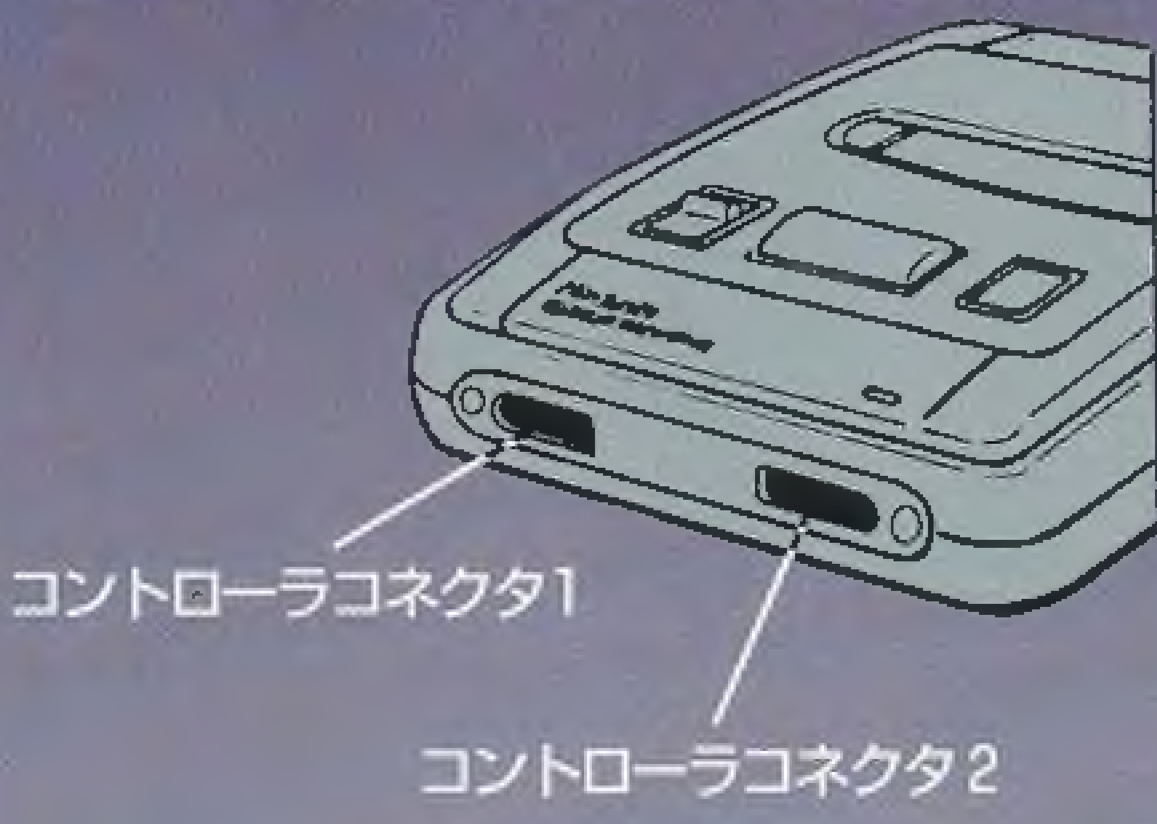


注意：ゲームカセットを抜き差しする場合は、必ず本体の電源をOFFにしてからおこなってください。

各種コントローラの接続

指先を使った正確なプレーができるコントローラやマウス、それにアーケード感覚いっぱいのスーパースコープなどをお好みに合わせて使用することができます。また、スーパーファミコンは、自動的に何が接続されているか判断してくれます。

マウスとコントローラについては、どちらのコントローラコネクタに接続しても構いませんが、**スーパースコープが接続できるのは、コントローラコネクタ2です。その時コントローラコネクタ1にはコントローラーが接続されていなければなりません。**



コントローラの説明

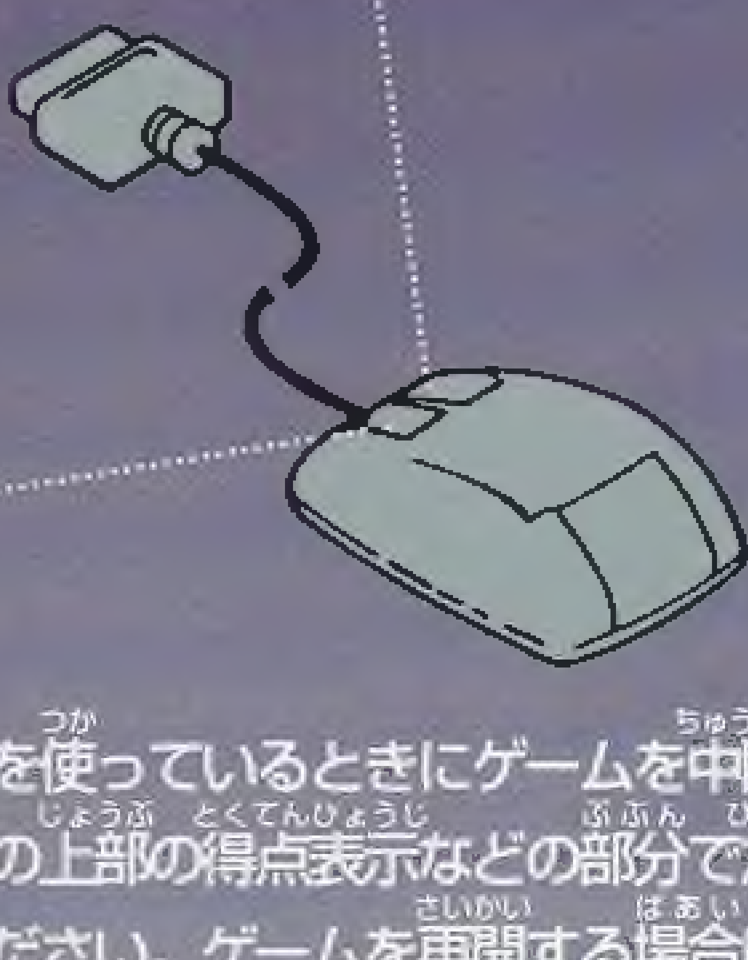
コントローラを使用してゲームを始めるときやコントローラで第2プレーヤーとして途中からゲームに参加する場合は、スタートボタンを押してください。
コントローラの各ボタンの設定は、ミッション1、2で次のようになります。



マウスの説明

マウスを使用してゲームを始めるときやマウスで第2プレーヤーとして途中からゲームに参加する場合は、マウスのどちらか一方のボタンを押してください。マウスの各ボタンの設定は、ミッション1、2で次のようになります。

ロケット弾を撃つ(ミッション1)
ショットガンを撃つ(ミッション2)
グレネードランチャー（手榴弾発射装置）を使う(ミッション2)



銃を撃つ

注意：マウスを使っているときにゲームを中断する場合は、画面の上部の得点表示などの部分で左ボタンを押してください。ゲームを再開する場合は、もう一度そこで左ボタンを押してください。

スーパースコープの説明

スーパースコープを使用してゲームを始めるときは、本体のコントローラコネクタ１にコントローラかマウスを接続し、コントローラコネクタ２にスーパースコープを接続してから、本体の電源をONにします。その後、スコープの上部にあるファイヤーボタンを押してください。スーパースコープを使う場合には、スコープを正確に動作させるためにゲーム画面の色や明るさを変更しなくてはならないので、コントローラやマウスのように途中からゲームに参加することはできません。スーパースコープを使って２人プレーを楽しみたい場合は、まず、ゲームをスーパースコープ用に設定してから、コントローラコネクタ１に接続されたマウスやコントローラで第２プレーヤーが参加するようにしてください。スーパースコープの照準を使用する場合は、タイトル画面でカーソルボタンを押したままファイヤーボタンを押してください。照準の調整画面が現われます。また、照準の使用をやめる場合は、一度リセットボタンを押してからスーパースコープのファイヤーボタンを押してゲームを始めてください。

T-800 再プログラム

グレネードランチャー（手榴弾発射装置）
を使う(ミッション2)



ミッション パラメーター

ミッション1 ロス・アンジェルス 2029年

ロボットたちと戦いながら、ロス・アンジェルスの[illegible]、そしてレジスタンスの[illegible]を越えてスカイネット・センターへ潜入すべし。センターの中央には、タイム・フィールド・ジェネレーターと呼ばれるタイム・マシーンがある。ジョン・コナーを守るために[illegible]唯一の手段となる。失敗は我々レジスタンスの[illegible]を意味する。

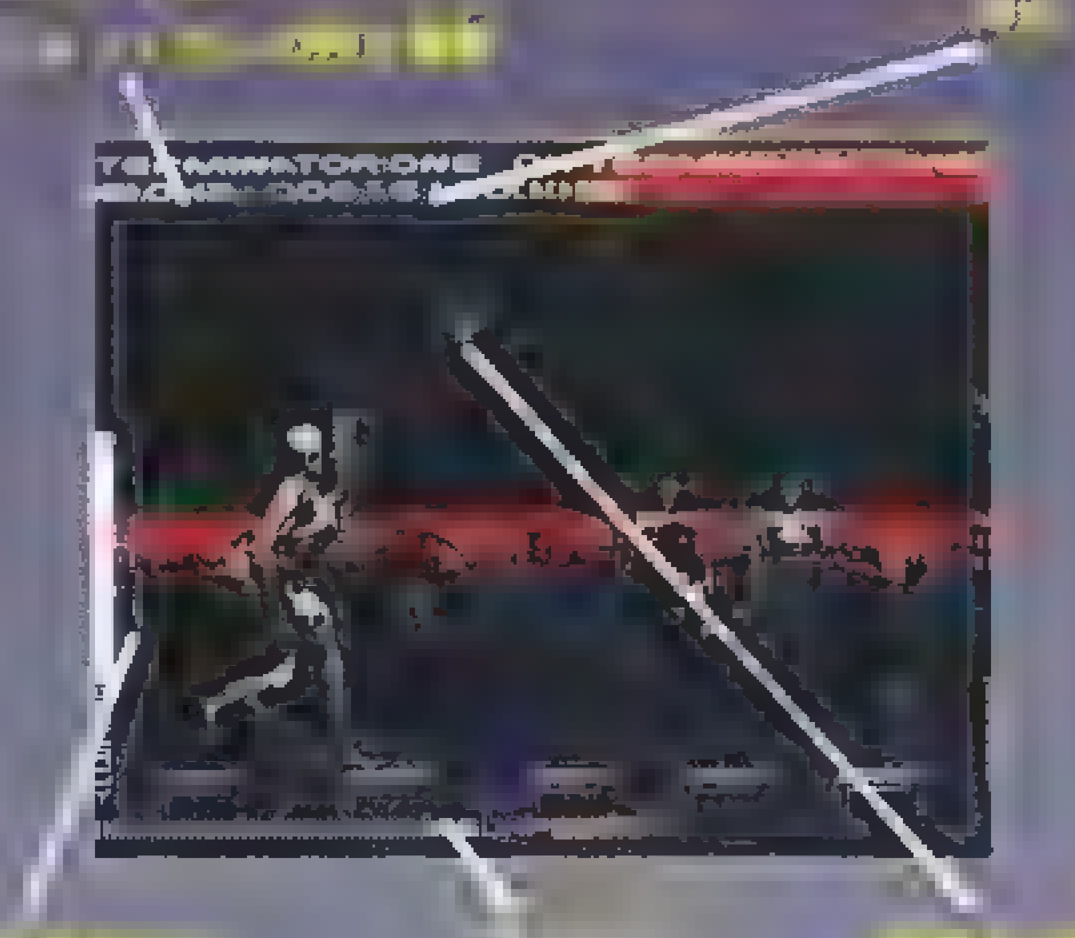
ミッション2 ロス・アンジェルス 現代

[illegible]

未来は定められたものではない。運命は自分たちの力で切り開くものだ。

プレー画面の説明

ゲームプレー中は、画面上に次のような情報が表示されます。



武器の説明

ミッション1　どこも、最初から持っている武器はマシンガンです。マシンガンの弾は撃ち続けてもなくなりません。ただし、連射し続けるとオーバーヒートして、次第にパワーが落ちてきて、画面下のガンパワーインジケーターが短くなります。しばらく撃つのをやめていると、マシンガンが冷えてパワーが回復します。[illegible]

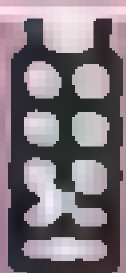
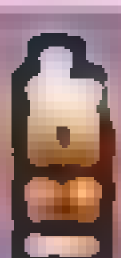
[illegible]

[illegible]

弾切れというようなことにならないように注意してください。

注意 マシンガンの最大パワーのキープやレベルアップ、またはロケット弾やショットガンの弾の補充方法については、13～14ページをご覧ください。

補充パーツの説明

	
	パーツ名：パワーリチャージ
	ィシールド
	
	
	







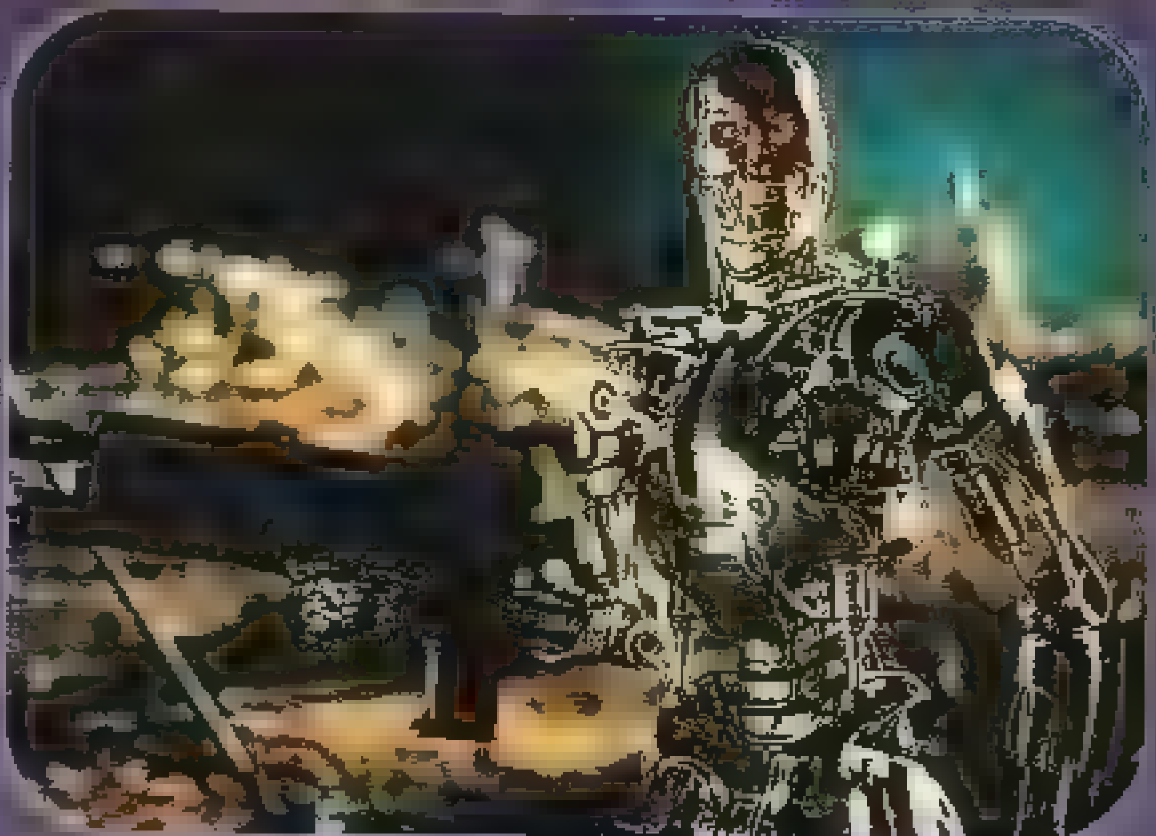






ミッション1

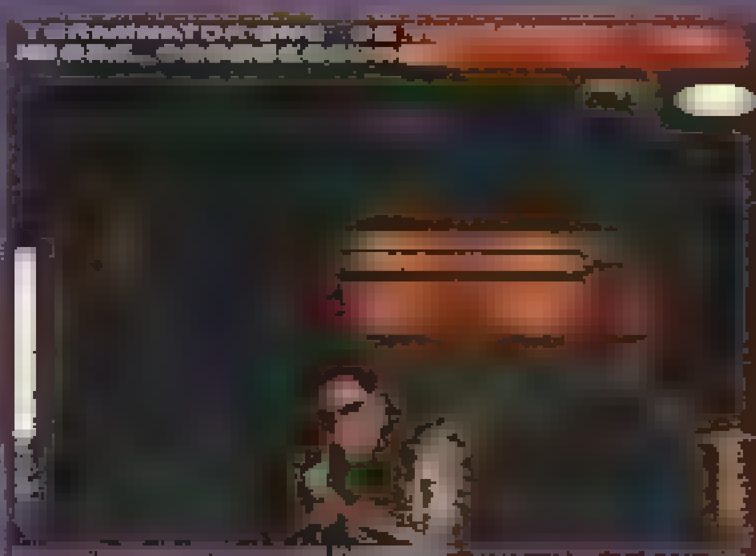
ロス・アンジェルス　西暦2029年7月1[illegible]日





空中や地上から襲いかかるハンター・キラーを撃破するんだ！

レジスタンスの前線部隊には、あとわずかのレンガの壁しか身を隠すものがない。しかし、その彼らの頑張りが、30年もの間スカイネットの野望を阻止し続けてきたのだ。レジスタンスの戦士たちはすべて大切な人間たちなのだ。だから、絶対に彼らを失うことがあってはならない！



[illegible]ールド・ジェネレーターを使い、10歳のジョン・コナーを抹殺するためにT-1000を過去に送り込んだ。スカイネット基地に侵入し、レジスタンス軍が未来の指導者を守るためにキミを過去に転送できるようにするんだ。



4.スカイネット基地



スカイネット基地の周辺は、無数のスケルトン・タイプやヒューマン・タイプのロボットたちが、守りを固め、[illegible]ハンター・キラーがスタンバイしている。ヤツらがモタモタしているうちに、一気に突破しておきたい。そうすれば、その先に[illegible]



[illegible]

ミッション2

ロス・アンジェルス　現代

1.サイバーダイン・システムズ社

サイバーダイン・システムズ社は、サラ・コナーを抹殺するために最初に送り込まれたターミネーターの腕の部分とCPUを手に入れていた。その[illegible]は、彼らの研究開発へ大いに役立つこととなった。

[illegible]

スカイネットの開発が可能なら、たとえ一台のワークステーションも見逃すな。



[illegible]



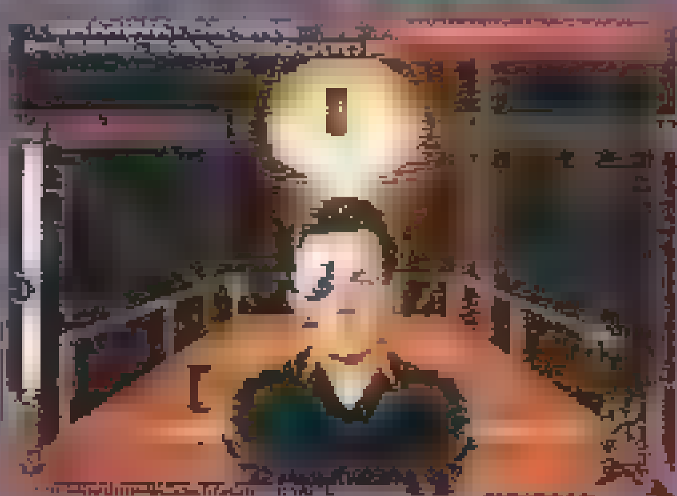
[illegible]



[illegible]

[illegible] SWAT [illegible]

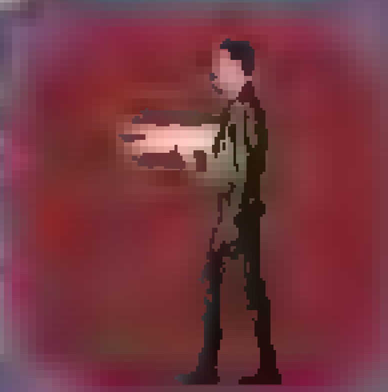




敵のキャラクターの説明



● T-800スケルトン・タイプ





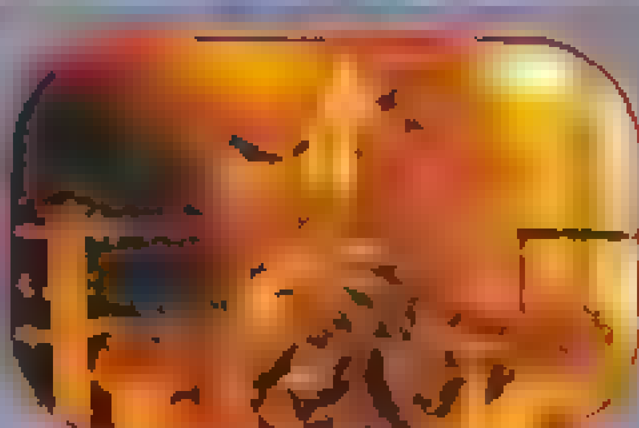




ORBS(オーアールビーエス)







運命は自分の手で切り開け！

スカイネットは「審判の日」に30億人の人命を奪った。そして今度は、地球上のすべての人類の命を奪おうとしている。ここが未来の、そして現在のジョン・コナーを守らなければ



NOTE

NOTE

お父さま、お母さまへ(必ずお読みください)

このたびは、アクレイムの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

株式会社 アクレイムジャパン

〒144 東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

発売元：（株）ヒロ
販売元：（株）アクレイムジャパン

SUPER Famicom スーパースコープ 対応

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用スーパースコープ、スーパーファミコンマウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。